# Stopwatch (2) (Đồng hồ bấm giờ)

Thiết kế một lớp được gọi là (Đồng hồ bấm giờ). Lớp này lưu thông tin của một thời gian gồm 3 số nguyên:

- phút (1 phút bằng 60 giây)

- giây (1 giây bằng 1000 mili giây)

- mili giây

Nó có các **hàm thành viên** như sau:

* Hàm là 1 hàm thành viên có nhiệm vụ chuẩn hóa giá trị của phút, giây và mili giây mỗi khi **cập nhật hoặc thay đổi** giá trị của các biến đó. Hàm này cho sẵn như sau (: phút, : giây, : mili giây):

void normalize(){

s+= ms/1000;

ms%= 1000;

m+= s/60;

s%= 60;

}

* Cấu tử sử dụng 3 đối số đại diện lần lượt cho phút, giây và mili giây. Các đối số này được gán vào các biến thành viên có ý nghĩa tương ứng. Trong đó, đối số đại diện cho mili giây là đối số mặc định bằng 0.
* Hàm : Hàm có 1 đối số là 1 số nguyên và gán số này vào biến thành viên đại diện cho số mili giây.
* Hàm : Hàm này trả về một **số thực** thể hiện giá trị thời gian theo đơn vị giây. Ví dụ, 3 phút 30 giây 60 mili giây thì kết quả hàm này trả về .
* Hàm cho phép hiển thị ra ngoài màn hình theo định dạng phút:giây,mili giây. Ví dụ, nếu là 5 phút 20 giây và 3 mili giây thì màn hình sẽ hiển thị 5:20,3.

Hãy viết 1 chương trình cho phép:

- Người dùng nhập vào số phút, giây và mili giây.

- Tiếp theo, khởi tạo một biến đối tượng thuộc lớp này dựa trên 3 giá trị vừa nhập.

- Yêu cầu người nhập vào 1 số đại diện cho số mili giây. Hãy dùng hàm thích hợp để gán số này vào đối tượng vừa tạo. Hiển thị đối tượng đó ra màn hình (print).

- Hiển thị ra màn hình các giá trị thời gian theo đơn vị giây.

**Lưu ý đầu vào:** Chỉ cho phép nhập giá trị vào các biến thành viên như phút, giây và mili giây nhận giá trị trong khoảng từ **0 tới**